



캡스톤 디자인 I

종합설계 프로젝트

프로젝트 명	MOM'S VOCA
팀 명	캡스톤 32조
문서 제목	중간보고서

Version	1.2
Date	2022-04-01

팀원	윤 기훈(조장)
	이 소울
지도교수	허 대영교수



중간보고서		
프로젝트 명	마케팅 코디 쇼핑몰	
팀 명	캡스톤 32조	
Confidential Restricted	Version 1.2	2022-APR-5

CONFIDENTIALITY/SECURITY WARNING

이 문서에 포함되어 있는 정보는 국민대학교 소프트웨어융합대학 소프트웨어학부 및 소프트웨어 학부 개설 교과목 캡스톤 디자인I 수강 학생 중 프로젝트 "MOM'S VOCA"을 수행하는 팀 "캡스톤 32조"의 팀원들의 자산입니다. 국민대학교 소프트웨어학부 및 팀 "캡스톤 32조"의 팀원들의 서면 허락없이 사용되거나, 재가공 될 수 없습니다.

문서 정보 / 수정 내역

Filename	중간보고서-MOM'S VOCA.doc
원안작성자	윤기훈
수정작업자	이소율

수정날짜	대표수정자	Revision	추가/수정 항목	내 용
2022-04-01	윤기훈	1.0	최초 작성	
2022-04-02	이소율	1.1	내용 수정	
2022-04-05	윤기훈	1.2	내용 수정	
2022-04-06	윤기훈	1.3	내용 최종 수정	

 국민대학교 소프트웨어학부 캡스톤 디자인 I	중간보고서	
	프로젝트 명	마케팅 코디 쇼핑몰
	팀 명	캡스톤 32조
	Confidential Restricted	Version 1.2 2022-APR-5

목 차

1	프로젝트 목표	4
2	수행 내용 및 중간결과	5
	2.1 계획서 상의 연구내용	5
	2.2 수행내용	5
3	향후 추진계획	6
	3.1 향후 계획의 세부 내용	6



1 프로젝트 목표

요즘 시대는 영어를 공부하지 않고서는 취업을 할 수가 없는 시대입니다. 영어는 만국공통어가 되었고, 요즘 20대는 취업을 하기 위해서 기본적으로 토익점수를 고득점을 받아야하는 시대입니다. 처음 가보는 다른나라를 여행하더라도 대부분이 그 나라의 모국어보다는 영어로 대화를 시도하는 풍경을 많이 보셨을 것 입니다. 이렇게 영어는 우리에게 엄청 중요한 스펙으로 작용하는 사회에 살고 있습니다.

사실 저희 부모님세대는 영어를 잘하고 못하고가 크게 중요하지 않을 수 있습니다. 하지만 저희 주변 어른들과 저희 부모님들만 봐도 영어를 늦게 시작해서 공부하시는 분들이 많이 계십니다. 그 분들에게 영어공부를 시작한 이유를 물어봤는데 제일 많이 나오는 대답은 호기심과 재미였습니다. 저희 어머님도 마찬가지로 제가 영어공부를 열심히 하는 모습을 보고 어머님도 영어공부를 해보고 싶다고 생각을 하셨다고 했습니다. 그래서 저희 어머님은 동네에 있는 영어학원도 다니시고, 그곳에서 배운 영어를 평소 TV나 신문에 나오는 영어단어들을 알아보시며 영어공부가 생각보다 재밌으시다고 말씀을 하셨습니다. 하지만 어느 날 어머님이 영어공부에 대한 말씀을 한동안 안하셔서 어머님께 요즘은 영어공부를 안하시냐고 여쭙았는데, 어머님께서 처음 공부해보는 영어단어가 잘 외워지지도 않고, 휘발성이 강해서 기억하려해도 자꾸 까먹어서 흥미가 떨어진다고 말씀하셨습니다.

저는 어머님의 말씀을 듣고 어머님을 포함해서 많은 부모님세대 어른들이 영어공부를 보다 편하게 할 수 있으며, 그림과 함께 단어를 보여줌으로써 연관기억력을 높이는 효과가 있는 프로그램을 개발해보자고 생각했습니다. 그렇게 해서 계획된 프로그램이 연상학습법을 활용한 MOM'S VOCA입니다.

 국민대학교 소프트웨어학부 캡스톤 디자인 I	중간보고서		
	프로젝트 명	마네킹 코디 쇼핑물	
	팀 명	캡스톤 32조	
	Confidential Restricted	Version 1.2	2022-APR-5

2 수행 내용 및 중간결과

2.1 계획서 상의 연구내용

MOM'S VOCA는 시작화면에서 듀토리얼과 플레이 두가지 버튼을 만들 것입니다. 또한 큰 틀로 초급영어, 중급영어, 생활영어 3가지를 분류할 것이며, 각각의 분류에는 과일, 사물, 신체 등등 새로운 폴더들을 추가할 생각입니다. 그리고 폴더를 클릭하면 영어단어, 그림, 영어발음(한글로 작성)을 순서대로 보여지게 만들 생각입니다. 영어발음은 한글로 적을 것이며, 영어를 읽기 어려운 초보분들께 효율적으로 작용할 것 같다고 생각합니다. 게임모드도 추가를 할 생각입니다. 저도 영어공부를 할 때 게임을 하면서 외우면 암기력이 더 오래가는 경험을 많이 했었기에 행맨 같은 간단한 게임을 가능하면 추가할 생각입니다.

2.2 수행내용

죄송합니다. 사실 저희 32조는 아직까지 수행한 내용이 없습니다. 저희 팀원은 두명으로 구성이 되어있는데 서로 일주일 차이로 코로나에 확진되어서 회의를 많이 할 상황도 되지 않았었고, 사실 MOM'S VOCA 전의 아이디어가 교수님이 기발하다고 생각을 하셨지만 저희 둘의 기술로는 구현하기 상당히 까다로울 것 같다는 생각에 며칠전에 새로운 아이디어로 변경을 하였습니다. 그리고 또한 두명의 조원들 중 한명이 코로나의 후유증으로 많이 상태가 안좋은 상태라 지금은 함께 보고서를 쓸 수도 없고, 앞으로의 계획에 대한 얘기를 할 수도 없었습니다. 조원의 상태가 괜찮아진다면 수정할 부분은 수정하고 보완해서 더 정돈된 모습으로 회의록에 기재하여 제출하도록 하겠습니다. 죄송합니다.

 국민대학교 소프트웨어학부 캡스톤 디자인 I	중간보고서	
	프로젝트 명	마케팅 코디 쇼핑몰
	팀 명	캡스톤 32조
	Confidential Restricted	Version 1.2

3 향후 추진계획

3.1 향후 계획의 세부 내용

앞으로 MOM'S VOCA라는 프로그램을 개발하기 위해 저희 32조는 개발환경(IDE)은 IntelliJ IDEA를 사용할 예정이고, GUI(Graphical User Interface)를 출력하기 위한 라이브러리는 OpenGL(Open Graphics Library)을 사용할 예정입니다. 이미지파일은 구글에서 다운받아서 첨부할 예정입니다.