

32조

캡스톤 발표자료



# Contents

---

소개

개발 계기

002 개발 설명

- 개발 단계

003 프로그램

- 프로그램 사용법

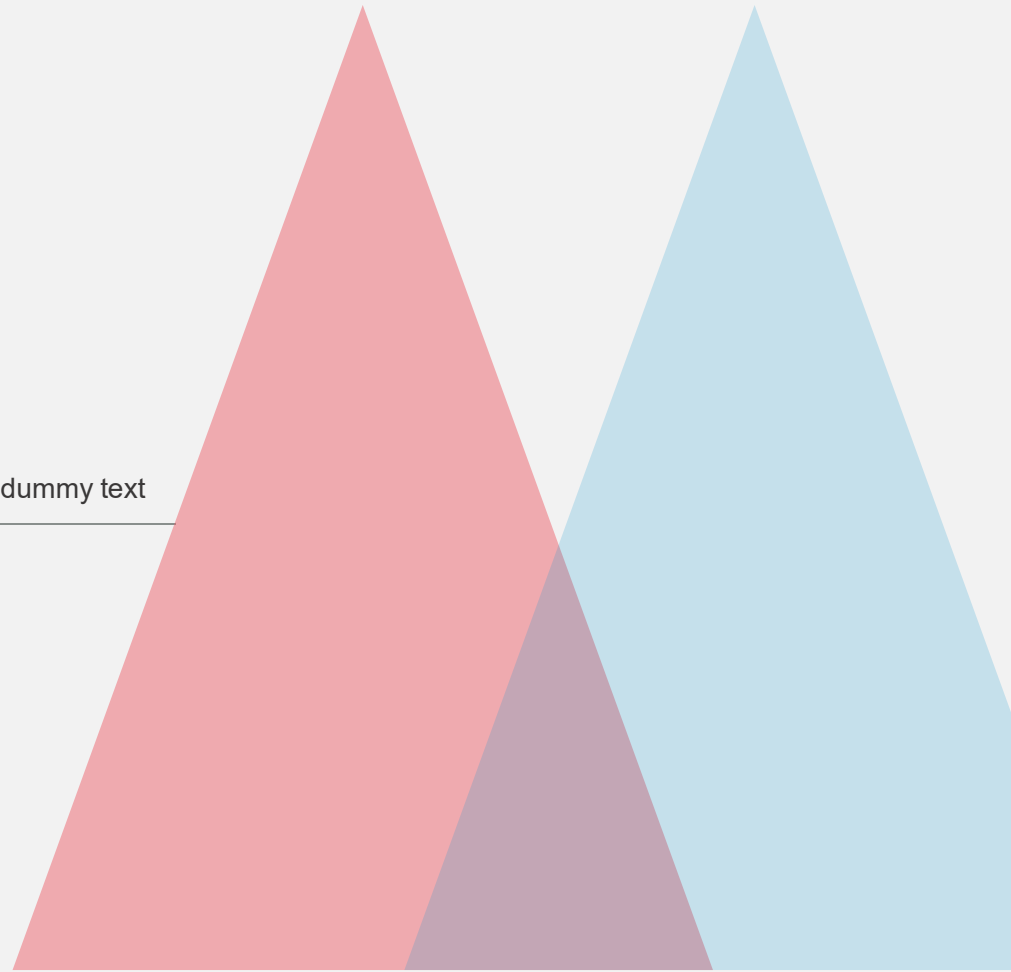
004 추후 계획

- 추후 계획

# 001

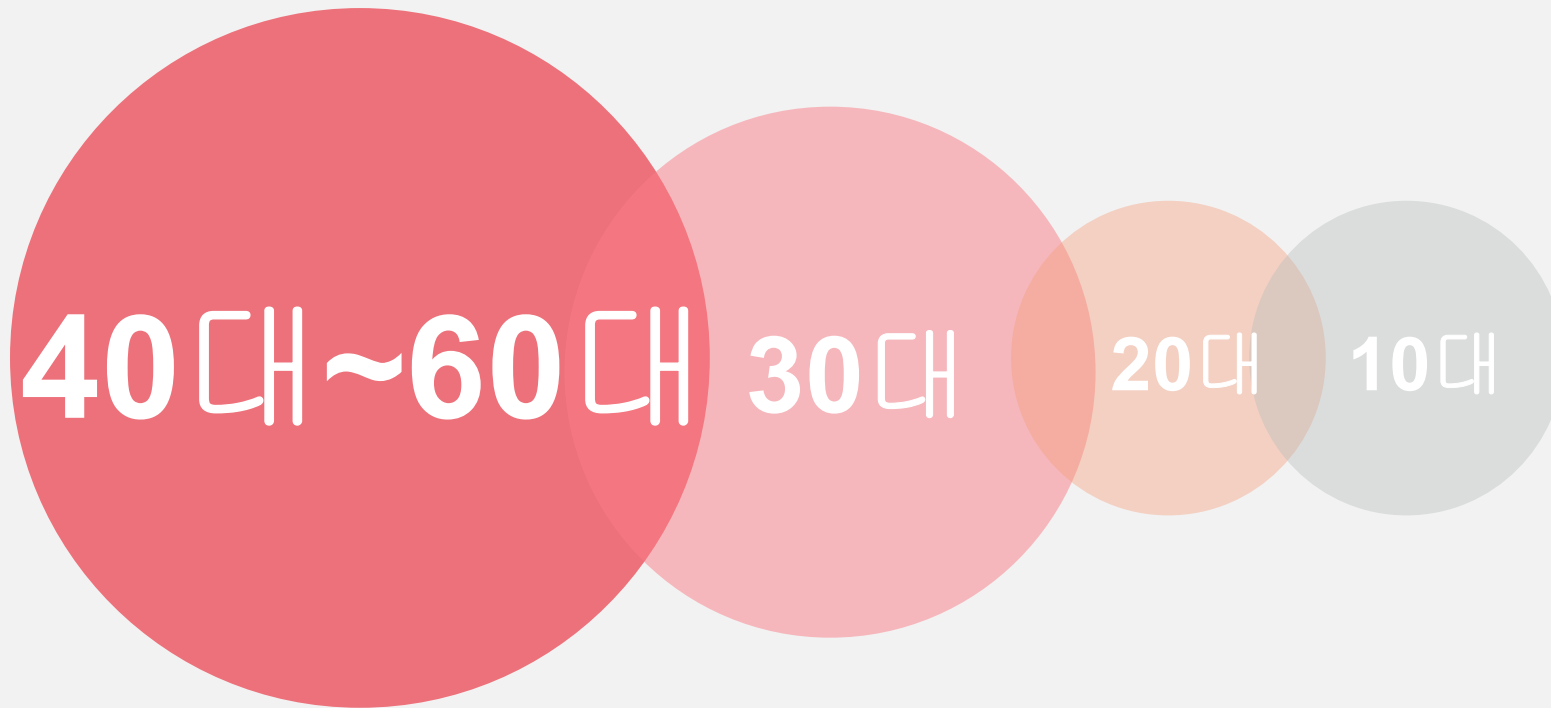
개발 계기

Lorem Ipsum is simply dummy text



001 개발 계기

## 주 사용 연령층 예상

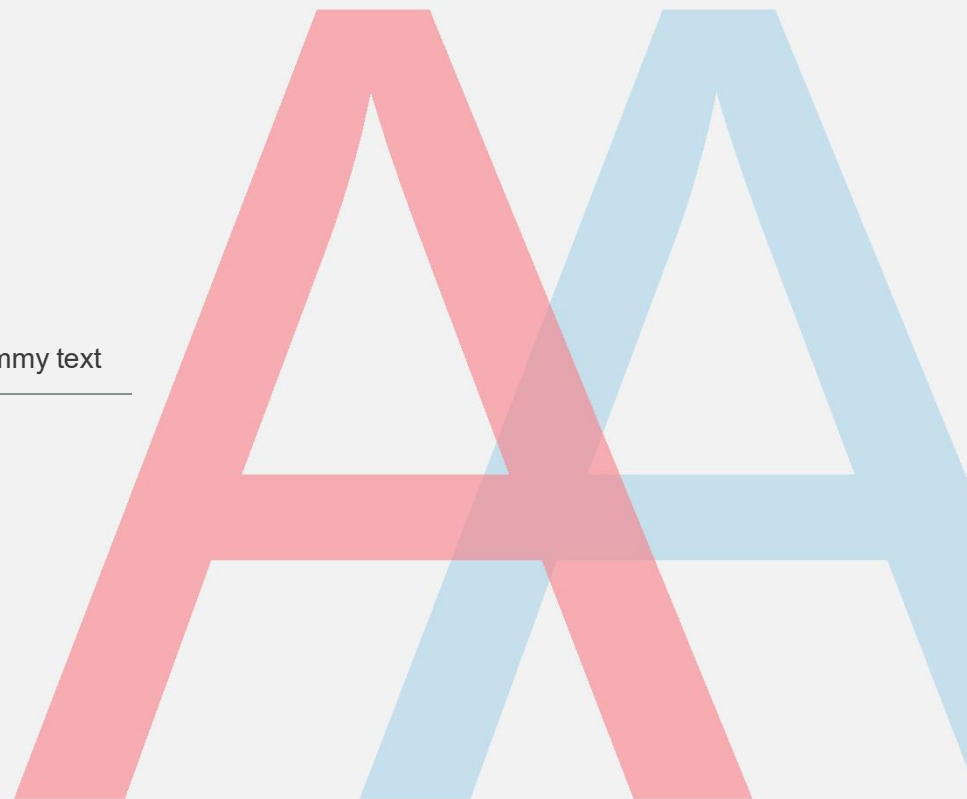


출처 : XXX YYY ZZZ (2014)

# 002

개발 설명

Lorem Ipsum is simply dummy text

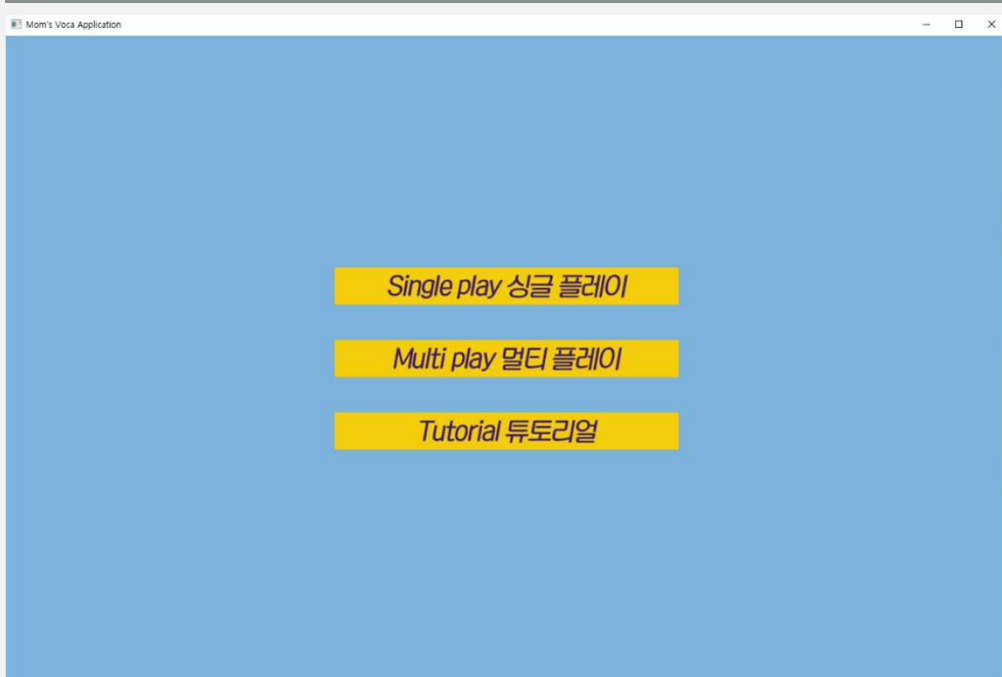


# 003

## 프로그램 사용법

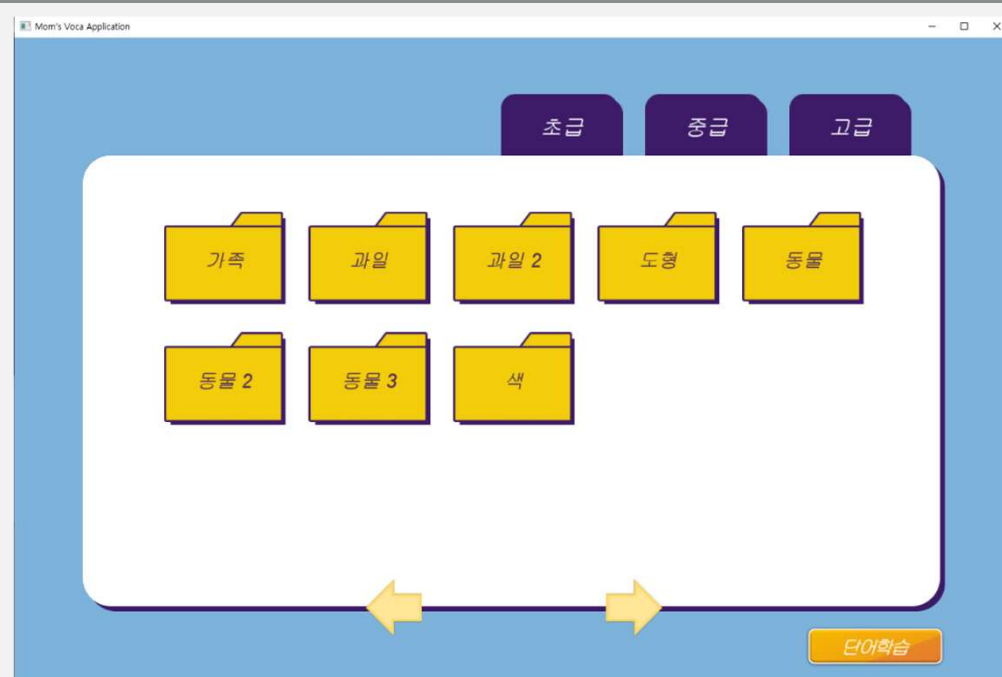
Lorem Ipsum is simply dummy text





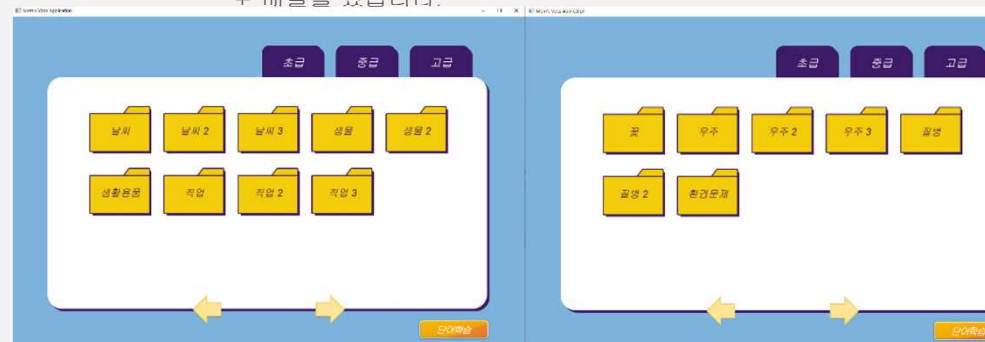
## 초기 화면

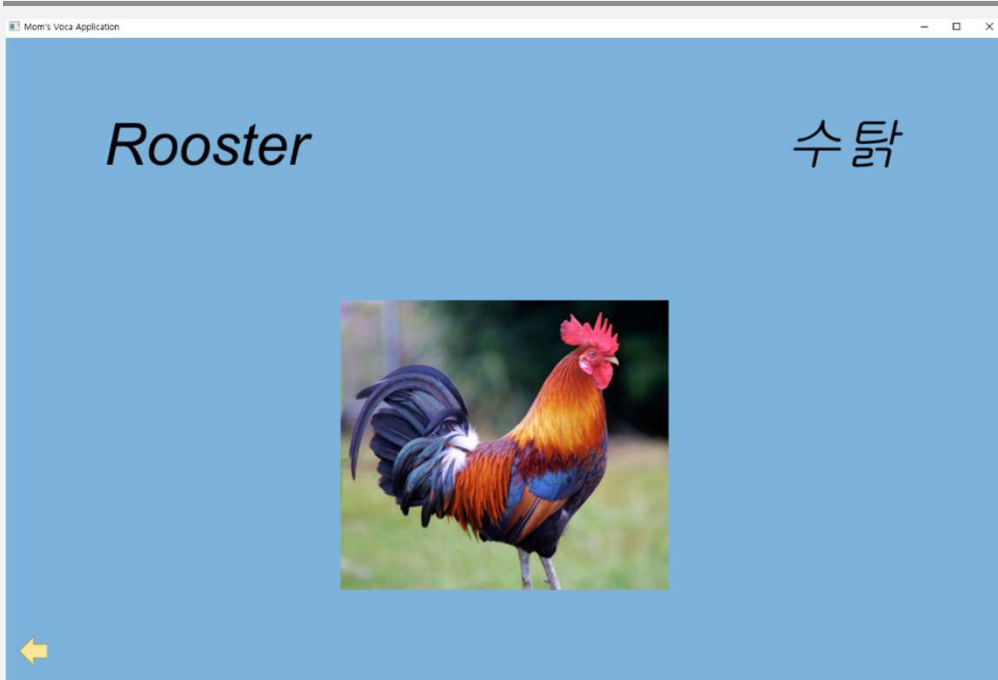
초기 화면에는 보기 쉽게 Single play, Multi play, Tutorial로 구현했습니다.



## Single play

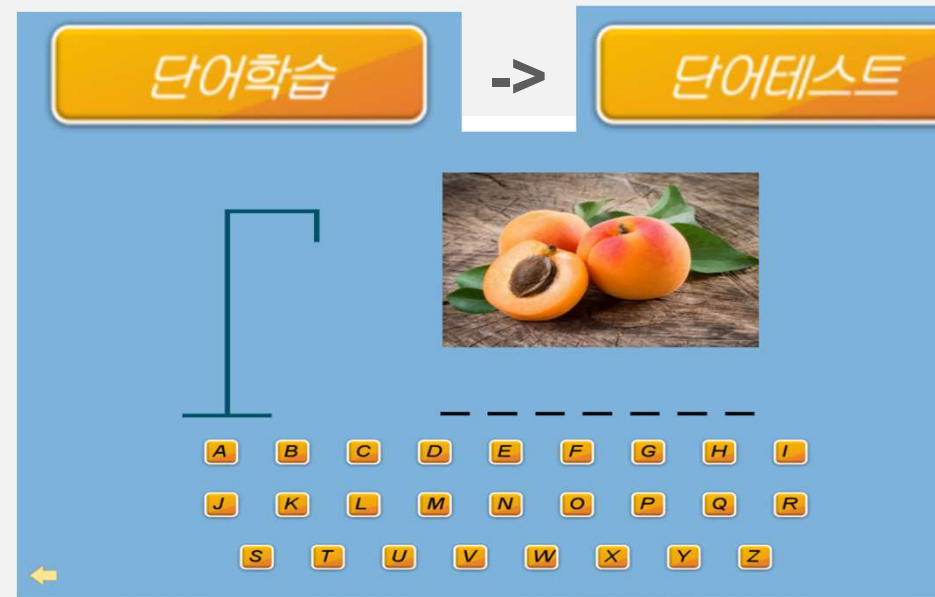
싱글플레이를 선택하면 위와 같은 3개의 카테고리 폴더들이 나타납니다. 난이도별로 배열을 했습니다.





## 폴더 선택

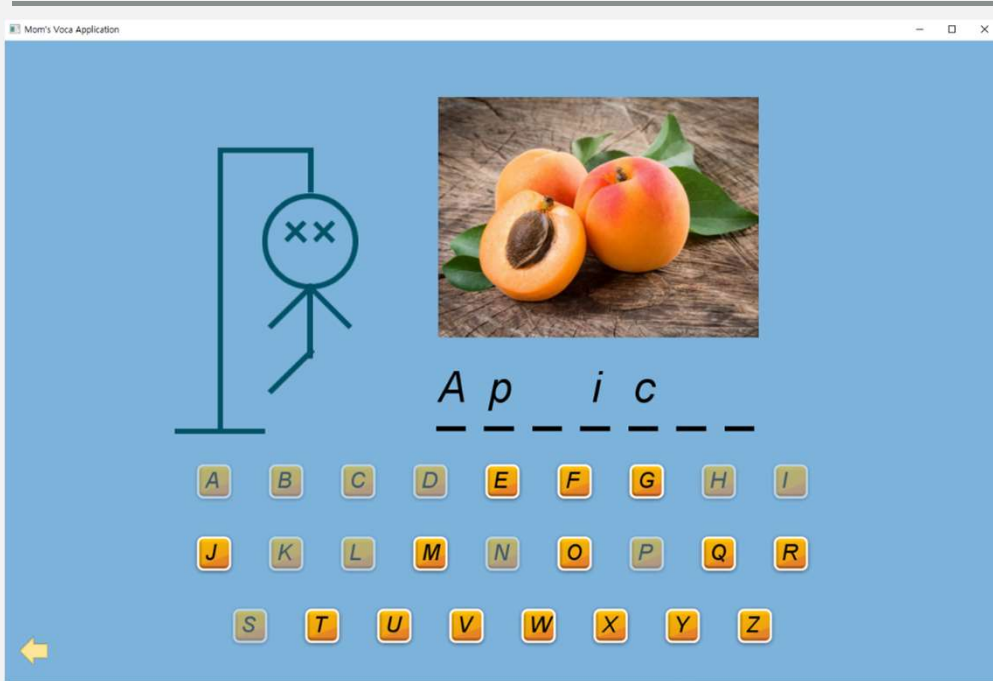
폴더를 선택하면 위 사진과 같이 영어->사진->한글 순서로 나타나게 되고, 나타나는 데 약간의 텀을 뒀서 충분한 생각을 할 수 있게 했으며, 그로인해 단어를 암기하는 효율성이 올라갈 것 입니다..



## Hang man

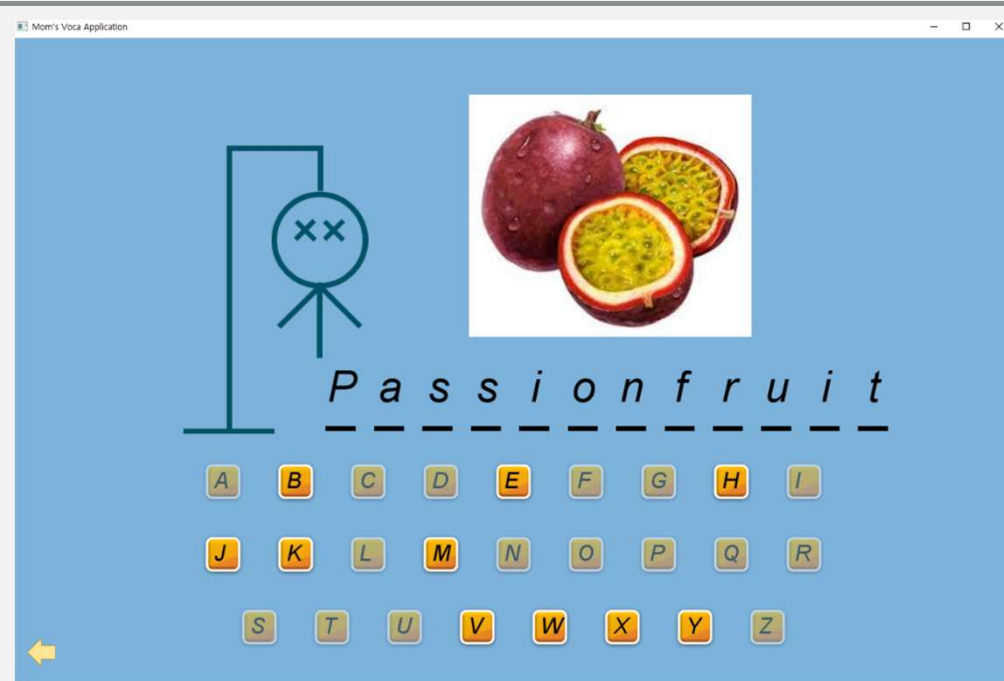
오른쪽 하단의 단어학습 버튼을 한번 클릭 하게 되면 단어테스트로 바뀌는데 그렇게 바뀐 뒤에 원하는 카테고리를 클릭하면 그 카테고리에 맞는 행맨게임이 시작됩니다. 이 행맨게임으로 인해 단어암기의 재미가 증가되고, 자신이 유추를 해서 답을 해야하기에 단어를 테스트하는 과정이라고 생각 할 수 있습니다..





## Hang man

이 게임은 타이핑으로도 게임이 가능하게 구현했으며, 단어에 포함된 알파벳을 클릭하면 글씨가 생기고, 아닐 시에는 행맨이 한 단계씩 완성이 되어가도록 구현했습니다. 행맨이 완성되면 단어를 공개하고 다음 단계로 넘어갑니다.



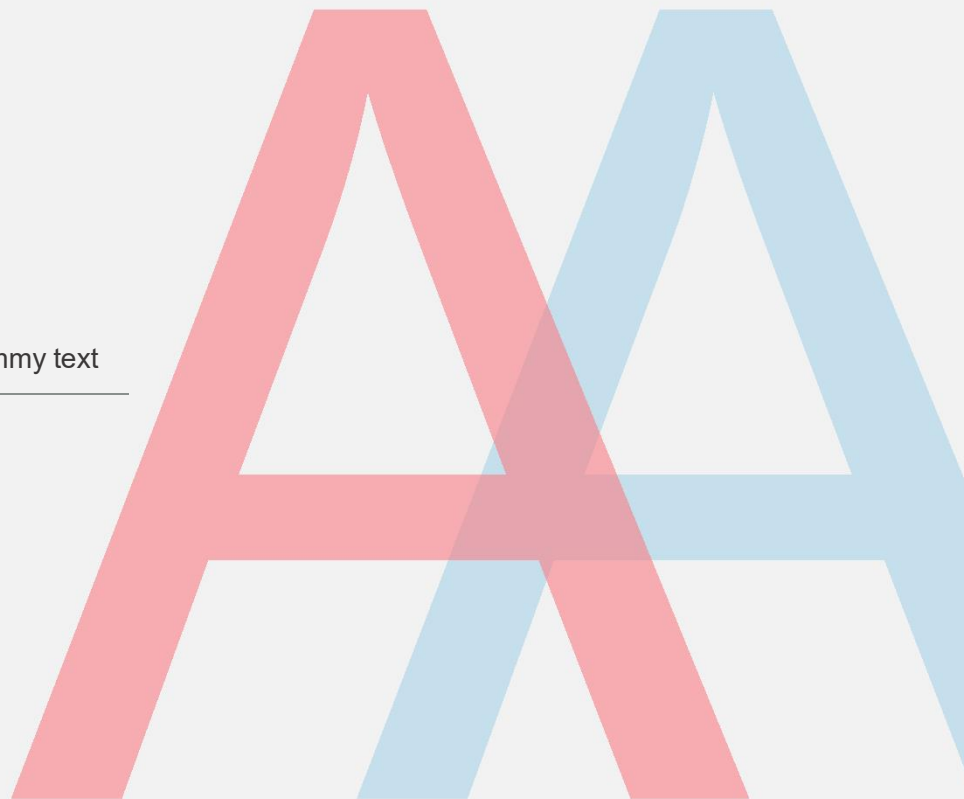
## Hang man

행맨이 완성되기 전에 단어가 먼저 완성될 시 다음 단어로 바로 넘어가서 다음 게임을 진행하게 됩니다..

# 004

Lorem Ipsum is simply dummy text

추후 계획







**THANK**

**YOU**

