



## Sesión 3 : Prácticas de codificación segura

Introducción a la seguridad de aplicaciones y  
mejores prácticas en codificación #



## Mauricio Sotelo

- Ingeniero de Seguridad Nivel III
- Seguidor de las buenas prácticas, marcos de trabajo y estándares de seguridad.
- Amo las actividades al aire libre y hacer todo con música de fondo.
- [https://calendly.com/mauricio\\_sotelo](https://calendly.com/mauricio_sotelo)



## Recomendaciones importantes



Identifícate en Zoom usando tu nombre y apellido.



Silencia tu micrófono durante el curso.



Utiliza el chat para hacer preguntas en la sección asignada para ello.



Centra tus preguntas en el tema presentado.

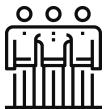


Mantén tu cámara encendida durante toda la sesión.

## Academy Código de Conducta



Sé respetuoso, no hay preguntas o ideas malas.



Sé empático y paciente.



Sé cuidadoso con las palabras que eliges.

# Objetivo

**Al final de esta sesión podrás:**

- Entender y poner en práctica los conceptos revisados de seguridad en la programación.

# Tabla de Contenidos

---

Seguridad en la Programación

Prácticas Avanzadas

OWASP en Acción



# Seguridad en la Programación



## Antecedentes

### Breve Historia de la Ciberseguridad:

- **1970s:** Primeros virus informáticos (p.ej. Creeper).
- **1980s:** Auge del malware, inicio de los antivirus.
- **2000s:** Cibercriminalidad y ataques masivos (p.ej. ILOVEYOU, Slammer).
- **2010s:** Guerra cibernética y espionaje (p.ej. Stuxnet, Ataque a Sony).
- **2020s:** Aumento de ataques a cadenas de suministro Maersk, incidentes de SolarWinds y ataques de ransomware a infraestructuras críticas.

### 2030: Qué podríamos esperar?

#### Problemas Comunes:

- **Inyección de código.**
- **Vulnerabilidades de día cero.**
- **Ataques de fuerza bruta.**





## Principios Generales de Programación Segura

- Seguridad desde el diseño (Security by Design).
- Principio de menor privilegio.
- Defensa en profundidad.
- Segregación de funciones y separación de ambientes (desarrollo, prueba, producción).

# Seguridad en la Programación

## ¿Qué es?

- Consiste en escribir el código pensando en posibles ataques.
- Conocer los ataques para poder prevenirlos en código.
- Considerar la integridad, la confidencialidad de los datos en todo momento.
- Programar considerando la disponibilidad y autenticidad de todos los sistemas y servicios que usemos.

## ¿Para qué sirve?

- Proteger la información.
- Mantener la confianza del cliente y la reputación corporativa.
- Cumplimiento legal.
- Previene daños y pérdidas financieras.
- Responsabilidad Ética.

## Validación de las entradas (Input Validation)

Es el proceso mediante el cual se verifica y valida cualquier dato ingresado a una aplicación antes de procesarlo. Se lleva a cabo para asegurarse de que los datos son correctos, significativos y seguros antes de ser utilizados.

Es crucial por varias razones:

- **Seguridad**
- **Integridad de los datos**
- **Experiencia del usuario**

## Técnicas para una validación efectiva

- Usar listas de permitidos (allow-lists) en lugar de listas de bloqueo (block-lists).
- Validar Tipo, Formato, Longitud y Rango.
- Evitar la inyección de código mediante la validación de entrada.

## Algunas Herramientas

- Microsoft Data Annotations
- FluentValidation
- NUnit
- XUnit

## Codificación de Salida (Output Encoding)

### **Importancia de tratar todos los datos como no confiables:**

Todo dato, ya sea originado por el usuario, proveniente de una base de datos o incluso de servicios de terceros, debe ser tratado como potencialmente malicioso o no confiable. Las razones incluyen:

- **Amplia superficie de ataque**
- **Ataques sofisticados**
- **Principio de defensa en profundidad**

## Codificación de Salida

- HTML: <, >, y & → &lt;, &gt;, y &amp;
- URLs: espacios → %20
- Bases de Datos

## ¿Para qué sirve?

- Evitar la inyección de etiquetas o scripts maliciosos
- Para ser transmitidos de manera segura dentro de una URL
- Evitar inyección SQL
- Evitar ataques de Cross-Site Scripting (XSS)

# Cross Site Scripting (XSS)





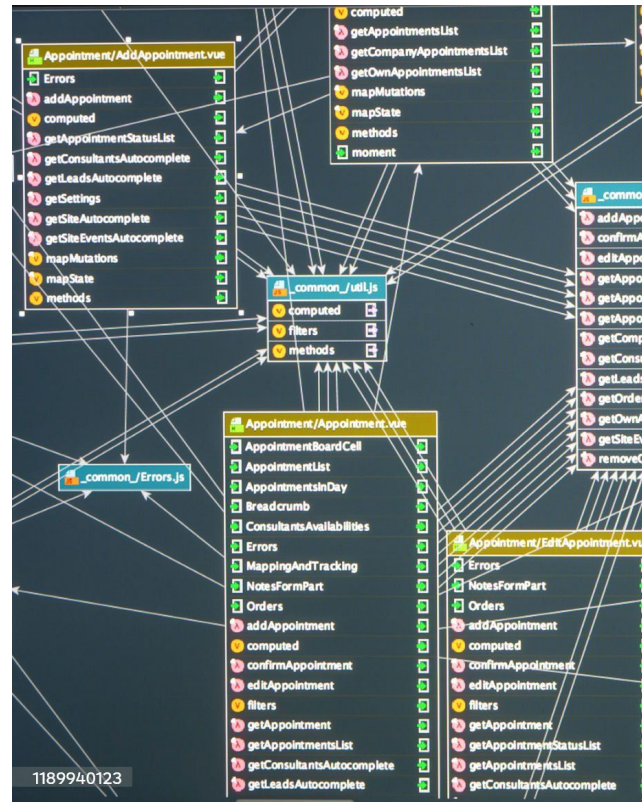
# Kahoot!

# 1



# Inyección SQL

- Es una técnica en la que un atacante puede ejecutar comandos SQL maliciosos en una base de datos al **"inyectar"** estos **comandos a través de la entrada** proporcionada por el usuario en una aplicación.
- Esta vulnerabilidad se produce cuando la aplicación no valida o sanitiza adecuadamente las entradas del usuario antes de usarlas en una consulta SQL.





# Kahoot!

# 2

# Inyección SQL

El código inyectado:

```
User: admin  
Password: abc' OR 1=1;--
```

- **abc'** cierra la cadena de texto original.
- **OR 1=1** es una condición siempre verdadera, lo que significa que se recuperarán todos los registros de la tabla.
- **;** marca el fin de una instrucción SQL.
- **--** comenta el resto de la consulta original, si es que hay algo después.

El código SQL resultante sería:

```
SELECT * FROM users WHERE username = 'admin' AND password = 'abc' OR 1=1;--';
```



# Kahoot!

# 3

# Ataques de Fuerza Bruta

- Es una técnica en la que un atacante intenta adivinar contraseñas, claves o información de autenticación mediante intentos repetidos.
- Esta vulnerabilidad se produce cuando la aplicación no implementa medidas adecuadas para prevenir o limitar el número de intentos que un usuario puede realizar en un corto período de tiempo.

```

3gA8bjqI m5MoKRJJ 0WZCBfwI zm9jqUiN gLYqI53X eokUQTMr LDzoPv9e qXUCvXrT Enju6m2B
oiKq1eah 9WtsbkvW W3gyedbv 12j9P5xy 8SxkUE9w nXXADMM5 GiB1Z6L0 jio5wIbp gozIsTIM
Lz0WmgPt i9XnarBa yo0acST0 Q1acFGJq IZkFcv0u 5ugNFv1w w2G17xIN w2bejXwY RvYxtMjU
nRl06HW5 cHR5QrAb DoqQQrgd RTUevfn2 faFLIMRf Mm1nJoZE JilIRGJ5 crEHftjc eDm5S5WJp
RfVugGsL RgsGp0oU tHd41yuV L0x6wZkG IdqZQtXK TIBeHAVA XYVA4UOI VXoncM5C uk3Eaauk
dB90qMas DJrU178v nCZrMpk8 Xaup9lw5 miufIFTB Z9p5K9Ut suAj0Yep x5CosAtw bHTdQPkj
A1gr9Utx Pik7I104 vaYLGHjc BtJ8ktAk au0greB1 P9FTnI7c a6UER0cr iP0z3tC Hzg7iYWZ
6FFcHAoe Yfa3SY5I 351sV8w5 J3PxPYNz WgJLGuBW c2503M6c pDfsu2Q4 cdP5cwB5 9vFjEHQ0
2MxkJa3i B4bLGWH4 UIJcx0ns IMT1fNa3 PASSWORD mfviEj5x EsKpneug GKJU0utG FK92JFQ3
rP1owpJr Yr30oFJ5 GHcDJqvx A3QA5Ye3 YbtwXwnn NGJLcNL8 2vJsptvH zCinx0EC UN3j3pXC
vmjRD4i0 Q1kh5j6Y 5i6TSEaT lId407YG deYv90Sn 2nczWHH6 vFXjiFRI 4sDHxCZm Qpe5zL30
4eggPjtZ KRfuFRnU VtQhz1v9 XV9DkP4x S9mMEd5S bXyfJTGK NQxNST0H qfSCnY1M WjJz8X2c
9rpYjpuU ZS69eKWL 7iMwKrLo mtCQSeYd mmam9dn9 5ha4ddzy o9KYUF5Y fJAZwIdn zzHoKGY1
DDGTFjZL Yt7Fm3LV zqJ8pdw1 7YcJfnB9 5oywq9fK 3sA0ewmA zHjYTRNe UupQ0TKY XJpvqp2B
q3LW0tcJ 4Pm6aoip iE9NzJgc ntSxFnxl qW7eAqKE 1VmD61f0 5uzTxti6 2grSURBz yxseYggg
beCDYzD2 dcrV4A54 jaT6KoQH MtEu1hJ3 xt67N62g zKQIFxdi KbBFpDhY QdSPGAPW csfWIRrf
UAid0Mw8 ZDqQ2xZq QIJf66Se prhomHT2 scLAHNAS NmIQ0UFQ 7TqPhSZP kp7MUZMk WSKd1T0U
  
```



# Kahoot!

# 4

# Descanso

5 minutos.









# Prácticas Avanzadas

## ■ ■ Uso de encabezados de seguridad HTTP para proteger las aplicaciones web

Uso de encabezados de seguridad HTTP para proteger las aplicaciones web:

- Content-Security-Policy (CSP).
- Strict-Transport-Security (HSTS).
- X-Content-Type-Options.
- X-Frame-Options.

**Implementar estos y otros encabezados de seguridad reduce significativamente la superficie de ataque de una aplicación web.**

## Gestión segura de sesiones y autenticación

Manejar correctamente las sesiones y la autenticación es fundamental para mantener la seguridad de las aplicaciones. Algunas prácticas recomendadas incluyen:

- Utilizar identificadores de sesión aleatorios y difíciles de adivinar.
- Regenerar estos identificadores después de un cierto tiempo o después de que un usuario inicie o cierre sesión.
- Limitar la duración de las sesiones y usar tiempo de inactividad para reducir el de exposición.
- Evitar almacenar información sensible directamente en las cookies de sesión.

```
using System;
using System.Web;
using System.Web.SessionState;

public class SessionManagement
{
    // Duración máxima de la sesión (por ejemplo, 30 minutos)
    private const int SessionMaxDuration = 30; // en minutos

    // Tiempo máximo de inactividad antes de regenerar el identificador de sesión
    // (por ejemplo, 10 minutos)
    private const int SessionRegenerationTime = 10;

    // Hora en que se creó o regeneró por última vez el identificador de sesión
    private DateTime LastSessionRegeneration;

    public SessionManagement()
    {
        // Al iniciar una nueva sesión, generamos un identificador aleatorio y
        guardamos la hora
        HttpContext.Current.Session.SessionID = GenerateRandomSessionId();
        LastSessionRegeneration = DateTime.Now;
    }
}
```

```
private string GenerateRandomSessionId()
{
    // Generar un identificador de sesión aleatorio y difícil de adivinar
    return Guid.NewGuid().ToString();
}
public void CheckSession()
{
    // Verificar si ha pasado el tiempo de regeneración del identificador de
sesión
    if (DateTime.Now.Subtract(LastSessionRegeneration).Minutes >
SessionRegenerationTime)
    {
        HttpContext.Current.Session.SessionID = GenerateRandomSessionId();
        LastSessionRegeneration = DateTime.Now;
    }
    // Verificar si ha pasado el tiempo máximo de duración de la sesión
    if
(DateTime.Now.Subtract(HttpContext.Current.Session["SessionStartTime"]).Minutes >
SessionMaxDuration)
    {
        HttpContext.Current.Session.Abandon(); // Finalizar la sesión
    }
}
```

```
public void StoreSensitiveDataInSession(string key, object value)
{
    // Evitar almacenar información sensible directamente en cookies. En su
    // lugar, guardamos en la sesión.
    HttpContext.Current.Session[key] = value;
}

public object RetrieveSensitiveDataFromSession(string key)
{
    // Recuperar información de la sesión
    return HttpContext.Current.Session[key];
}
}
```

## Encipción o Cifrado

### Almacenamiento seguro de contraseñas: hashing y salting:

Almacenar contraseñas en texto plano es una vulnerabilidad crítica. Para almacenarlas de forma segura, es esencial:

- Hashing
- Salting

**Veremos** un ejemplo de cómo hacer hashing de contraseñas en C# utilizando la biblioteca BCrypt.Net, que implementa el algoritmo bcrypt.

Debes instalar la biblioteca. Puedes hacerlo usando NuGet:

```
Install-Package BCrypt.Net-Next
```

```
using BCrypt.Net;

public class PasswordManager
{
    public static string HashPassword(string password)
    {
        // Hash y sal de la contraseña usando bcrypt
        return BCrypt.HashPassword(password);
    }

    public static bool VerifyPassword(string enteredPassword, string storedHash)
    {
        // Verificar si la contraseña ingresada coincide con el hash almacenado
        return BCrypt.Verify(enteredPassword, storedHash);
    }
}
```



```
// Uso del código
public class Program
{
    public static void Main()
    {
        string password = "SuperSecret123!";

        // Crear el hash de la contraseña
        string hashedPassword = PasswordManager.HashPassword(password);
        Console.WriteLine($"Hashed Password: {hashedPassword}");

        // Verificar la contraseña
        bool isVerified = PasswordManager.VerifyPassword("SuperSecret123!",
hashedPassword);
        Console.WriteLine($"Password Verification: {isVerified}");
    }
}
```

## ■ ■ Uso de HTTPS y TLS para transmisión segura de datos

Algunas recomendaciones incluyen:

- Utilizar certificados válidos y mantenerlos actualizados.
- Configurar el servidor para usar versiones seguras y actualizadas de TLS.
- Evitar protocolos inseguros como SSL

# Cifrado de la información

## En tránsito:

- Usa HTTPS para asegurar la integridad y confidencialidad de los datos..
- Si HTTPS no es viable, aplica cifrado con AES-256.

## En reposo:

- Cifra la información crítica o sensible.
- Para datos como nombres de usuario, usa cifrado AES-256.
- Para contraseñas, opta por hash seguro como bcrypt o Argon2 en lugar de SHA-256.

## En respaldo:

- Cifra los respaldos para prevenir filtraciones.
- Guarda las llaves de cifrado separadamente del respaldo.



# OWASP en acción



## Principios de OWASP

- Autenticación segura y autorización basada en roles
- Consultas parametrizadas o preparadas
- Manejo de sesiones y tokens
- Validación y sanitización
- Encabezados de seguridad
- Escaneos y pruebas de seguridad
- Actualización de componentes
- Monitoreo y registro



# Kahoot!

# 5

# ¿Preguntas?





**Gracias.**